

Specyfikacja interfejsu programistycznego EmapaLocalizeCOM.

Podczas instalacji aplikacji Emapa Transport/Transport+ rejestrowany jest w systemie serwer OLE/COM o nazwie EmapaLocalizeCOM.

Aplikacja kliencka wykorzystująca ten serwer w pierwszej kolejności tworzy obiekt klasy `LocalizeApp` - dla każdej instancji tej klasy uruchamiana jest osobna instancja aplikacji mapowej. Obiekt ten zawiera podobiekt `LocalizeConfiguration` o interfejsie `ILocalizeConfiguration`, który może przechowywać wszystkie globalne ustawienia konfiguracyjne związane z lokalizacją przez interfejs COM.

W dalszej kolejności konieczne jest stworzenie obiektu klasy `LocalizeCollection`, zawierającego kolekcję lokalizowanych obiektów (ich własności wizualizacyjne oraz dane pozycji na mapie). Realizuje się to poprzez wywołanie metody `CreateLocalizeCollection` klasy `LocalizeApp`. Kolekcja ta jest przekazywana do metody `LocalizeCollection` klasy `LocalizeApp`, co powoduje wizualizację obiektów i ich ścieżek na mapie. Metodę tę można wołać wielokrotnie, co powoduje dodawanie na mapie kolejnych pozycji obiektów lub zastępowanie poprzednich. Kolekcje przekazywane do lokalizacji są wykorzystywane przez serwer jedynie w trybie odczytu do określenia co i jak lokalizować - ich modyfikacją i usuwaniem zajmuje się aplikacja, która je utworzyła.

Wyczyszczenie aktualnie zlokalizowanych na mapie danych umożliwia metoda `CleanLocalizeInfo`.

Po lokalizacji obiektów możliwe jest wywołanie metody `RetrieveReport` klasy `LocalizeApp` w celu uzyskania jednego z trzech raportów z aktualnego stanu obiektów na mapie.

Istnieje możliwość wymuszenia pokazania mapy zawierającej punkt o wybranych współrzędnych z opcją jej wycentrowania - umożliwia to metoda `ShowPosition` klasy `LocalizeApp`.

W dowolnym momencie pracy aplikacji mapowej możliwe jest wyciągnięcie bądź schowanie jej okna za pomocą metod klasy `LocalizeApp`, odpowiednio `BringToFront` i `SendToBack`.

1. Klasy.

Korzystając z interfejsu COM można żądać utworzenia tylko i wyłącznie obiektów następujących klas:

1.1. `LocalizeApp`

Główna klasa obiektu aplikacji implementująca interfejs `ILocalizeApp`.

2. Interfejsy.

2.1. `ILocalizeApp`

Interfejs aplikacji lokalizacyjnej.

Własności:

`LocalizeConfiguration: ILocalizeConfiguration`

Obiekt reprezentujący zasoby globalne aplikacji wykorzystywane w celach konfiguracyjnych. Dokładny opis jego stosowania został przedstawiony w sekcji dotyczącej interfejsu [ILocalizeConfiguration](#).

`Visible: VARIANT_BOOL`

Własność decydująca o tym, czy okno mapy jest widoczne.

`Left: long`

Własność określająca współrzędną x lewego górnego narożnika okna mapy.

`Top: long`

Własność określająca współrzędną y lewego górnego narożnika okna mapy.

`Width: long`

Własność określająca szerokość okna mapy.

`Height: long`

Własność określająca wysokość okna mapy.

`MapWidth: long`

Własność określająca szerokość mapy.

`MapHeight: long`

Własność określająca wysokość mapy.

`ZoomLevel: VARIANT`

Własność określająca poziom powiększenia mapy z zakresu 1-14.

`WindowState: WindowStateEnum`

Własność decydująca o stanie okna mapy:

- `WindowStateNormal`: okno standardowe
- `WindowStateMinimized`: okno zminimalizowane
- `WindowStateMaximized`: okno zmaksymalizowane

`LeftPanelVisible: VARIANT_BOOL`

Własność decydująca o tym, czy lewy panel okna mapy jest widoczny.

`BottomPanelVisible: VARIANT_BOOL`

Własność decydująca o tym, czy dolny panel okna mapy jest widoczny.

`QuitOnRelease: VARIANT_BOOL`

Własność decydująca o tym, czy zamknąć okno mapy po zwolnieniu aktualnego obiektu.

`ObjectFileName: BSTR`

Własność określająca lokalną bezwzględną ścieżkę dyskową aktualnie otwartego pliku EMD

(pusty łańcuch znakowy gdy plik nie jest otwarty).

Metody:

`CreateLocalizeCollection(): ILocalizeCollection`

Tworzy i zwraca obiekt kolekcji do lokalizacji.

`LocalizeCollection(Collection: ILocalizeCollection, FitViewToCollection: VARIANT)`

Lokalizuje na mapie kolekcję obiektów przekazywaną parametrem `Collection`. Opcja `FitViewToCollection` (parametr opcjonalny domyślnie przyjmujący wartość `false`) wymusza dostosowanie widoku mapy do pokazania wszystkich danych przekazanych obiektów.

`CleanLocalizeInfo()`

Usuwa wszystkie wcześniej przekazane dane lokalizacyjne.

`RetrieveReport(ReportAccuracy: ReportSelectionEnum, EntID: VARIANT, Position: VARIANT): IReportCollection`

Zwraca wygenerowany raport w formie zależnej od wartości parametru `ReportAccuracy` typu `ReportSelectionEnum`:

- `ReportAll`: zwracane są wpisy dotyczące wszystkich pozycji wszystkich obiektów (opcjonalne parametry `EntID` i `Position` są ignorowane)
- `ReportLast`: zwracane są wpisy dotyczące ostatnich pozycji każdego obiektu (opcjonalne parametry `EntID` i `Position` są ignorowane)
- `ReportSelected`: zwracane są wszystkie wpisy dotyczące obiektu o identyfikatorze `EntID` ewentualnie zawężone do pozycji o numerze `Position`.

`EntID` przyjmuje wartość zgodną z przechowywaną we własności `EntID` interfejsu `ILocalizeObject`.

`Position` przyjmuje wartości z zakresu od 1 do wartości zwracanej przez metodę `Count` wyspecyfikowaną w interfejsie `IPositionsCollection`.

Dokładny opis stosowania zwracanego obiektu został przedstawiony w sekcji dotyczącej interfejsu `IReportCollection`.

`ShowPosition(Longitude: VARIANT, Latitude: VARIANT, AlwaysCenter: VARIANT, ZoomLevel: VARIANT, ShowCrosshair: VARIANT)`

Wymusza pokazanie na mapie punktu o podanych współrzędnych `Longitude` (długość geograficzna) i `Latitude` (szerokość geograficzna).

Współrzędne przekazywane są w formie wartości dziesiętnych w układzie odniesienia WGS84, przy czym dla długości geograficznej zachodniej i szerokości południowej poprawne są wartości ujemne.

Opcją `AlwaysCenter` (domyślnie wartość `false`) wymusza wycentrowanie mapy w punkcie o podanych współrzędnych.

Jeżeli przekazana została wartość `false`, mapa zostanie wycentrowana gdy proponowany punkt nie znajdował się na aktualnie prezentowanej mapie, w przeciwnym wypadku widok mapy nie zmieni się, chyba że zaproponowano zmianę poziomu powiększenia.

Opcjonalny parametr `ZoomLevel` (domyślnie wybierane jest powiększenie 8) wymusza wybór podanego powiększenia mapy.

Parametr ten może przyjmować wartość z zakresu 1-14.

Opcja `ShowCrosshair` (domyślnie wartość `true`) powoduje pokazanie w/w wskazanym punkcie symbolu krzyża.

`BringToFront()`

Wymusza wyświetlenie okna mapy na pierwszym planie.

```
SendToBack()
```

Wymusza schowanie okna mapy na ostatnim planie.

```
OpenFile(FileName: VARIANT)
```

Otwiera zbiór obiektów. `FileName` jest lokalną bezwzględną ścieżką dyskową pliku w formacie EMD.

```
CloseFile()
```

Zamyka zbiór obiektów, jeżeli jest otwarty.

```
BitmapToLonLat(X: long, Y: long, Longitude: out VARIANT, Latitude: out VARIANT)
```

Przelicza współrzędne ekranowe punktu na mapie na geograficzne.

```
LonLatToBitmap(Longitude: VARIANT, Latitude: VARIANT, X: out long, Y: out long)
```

Przelicza współrzędne geograficzne na ekranowe punktu na mapie.

2.1.1. **ILocalizeConfiguration**

Interfejs zasobów globalnych aplikacji.

Własności:

```
AdditionalNumericEntriesCollection:  
IAdditionalNumericFieldsCollection
```

Kolekcja, zawierająca definicje pól liczbowych, które mogą służyć do opisanie wybranych pozycji na mapie dla lokalizowanych obiektów. Odnosińniki do pól (ich pozycje w kolekcji) są iteratorami własności `AdditionalNumericField` interfejsu `IPosition`.

```
AdditionalStringEntriesCollection: IAdditionalStringFieldsCollection
```

Kolekcja, zawierająca definicje pól tekstowych, które mogą służyć do opisanie wybranych pozycji na mapie dla lokalizowanych obiektów. Odnosińniki do pól (ich pozycje w kolekcji) są iteratorami własności `AdditionalStringField` interfejsu `IPosition`.

```
IconConfiguration: IIconCollection
```

Kolekcja, zawierająca ikony, które mogą służyć do wizualizacji wybranych pozycji na mapie dla lokalizowanych obiektów. Numery ikon ustawiane we własności `IconIndex` interfejsu `IIconEntry` są podawane jako wartości własności `IconIndex` interfejsów `ILocalizeObject` i `IPosition`.

2.1.1.1. **IAdditionalNumericFieldsCollection**

Interfejs kolekcji pól liczbowych.

Własności:

`Item(Index: VARIANT): IAdditionalNumericFieldEntry`

Tablica elementów kolekcji indeksowana parametrem `Index` przyjmującym wartości z zakresu od 1 do `Count`.

`Count: long`

Liczba elementów w kolekcji.

Metody:

`Add(FieldName: VARIANT, ShowOnInfo: VARIANT, Before: VARIANT, After: VARIANT): IAdditionalNumericFieldEntry`

Dodaje pole do kolekcji zwracając odwołanie do niego. `FieldName` jest nazwą tego pola.

Opcja `ShowOnInfo` informuje czy okno informacyjne na mapie wywoływane nad lokalizowanymi obiektami ma zawierać aktualną wartość tego pola dla danego obiektu (domyślnie `true`).

Opcjonalny parametr `Before` określa pozycję pola istniejącego już w kolekcji, przed którym ma być wstawione nowe pole (domyślnie pole wstawiane jest na końcu kolekcji).

Opcjonalny parametr `After` określa pozycję pola istniejącego już w kolekcji, za którym ma być wstawione nowe pole (domyślnie pole wstawiane jest na końcu kolekcji).

Jeżeli podano wartość zarówno dla parametru `Before` jak i `After`, uwzględniana jest tylko wartość `Before`.

`Remove(Index: VARIANT)`

Usuwa z kolekcji pole znajdujące się na pozycji `Index`. Parametr ten przyjmuje wartości z zakresu od 1 do `Count`.

`Clear()`

Czyści kolekcję.

2.1.1.1.1. `IAdditionalNumericFieldEntry`

Interfejs pola liczbowego.

Własności:

`Name: BSTR`

Nazwa pola.

`ShowOnInfo: VARIANT_BOOL`

Informacja, czy pole ma być pokazywane w okienku informacyjnym na mapie.

2.1.1.1.2. `IAdditionalStringFieldsCollection`

Interfejs kolekcji pól tekstowych.

Własności:

`Item(Index: VARIANT): IAdditionalStringFieldEntry`

Tablica elementów kolekcji indeksowana parametrem `Index` przyjmującym wartości z zakresu od 1 do `Count`.

`Count: long`

Liczba elementów w kolekcji.

Metody:

`Add(FieldName: VARIANT, ShowOnInfo: VARIANT, Before: VARIANT, After: VARIANT): IAdditionalStringFieldEntry`

Dodaje pole do kolekcji zwracając odwołanie do niego. `FieldName` jest nazwą tego pola.

Opcja `ShowOnInfo` informuje czy okno informacyjne na mapie wywoływane nad lokalizowanymi obiektami ma zawierać aktualną wartość tego pola dla danego obiektu (domyślnie `true`).

Opcjonalny parametr `Before` określa pozycję pola istniejącego już w kolekcji, przed którym ma być wstawione nowe pole (domyślnie pole wstawiane jest na końcu kolekcji).

Opcjonalny parametr `After` określa pozycję pola istniejącego już w kolekcji, za którym ma być wstawione nowe pole (domyślnie pole wstawiane jest na końcu kolekcji).

Jeżeli podano wartość zarówno dla parametru `Before` jak i `After`, uwzględniana jest tylko wartość `Before`.

`Remove(Index: VARIANT)`

Usuwa z kolekcji pole znajdujące się na pozycji `Index`. Parametr ten przyjmuje wartości z zakresu od 1 do `Count`.

`Clear()`

Czyści kolekcję.

2.1.1.2.1. IAdditionalStringFieldEntry

Interfejs pola tekstowego.

Własności:

`Name: BSTR`

Nazwa pola.

`ShowOnInfo: VARIANT_BOOL`

Informacja, czy pole ma być pokazywane w okienku informacyjnym na mapie.

2.1.1.3. IIconCollection

Interfejs kolekcji ikon.

Własności:

`Item(Index: VARIANT): IIconEntry`

Tablica elementów kolekcji indeksowana parametrem `Index` przyjmującym wartości z zakresu od 1 do `Count`.

`Count: long`

Liczba elementów w kolekcji.

Metody:

`Add(FileName: VARIANT, IconIndex: VARIANT, Before: VARIANT, After: VARIANT): IIconEntry`

Dodaje ikonę do kolekcji zwracając odwołanie do niej. `FileName` jest lokalną bezwzględną ścieżką dyskową pliku ikony.

Akceptowane są pliki w formatach: BMP, GIF, ICO, JPEG.

Opcjonalny parametr `IconIndex` zawiera propozycje unikalnego identyfikatora liczbowego ikony (domyślnie 0).

Opcjonalny parametr `Before` określa pozycję ikony istniejącej już w kolekcji, przed którą ma być wstawiona nowa ikona (domyślnie ikona wstawiana jest na końcu kolekcji). Opcjonalny parametr `After` określa pozycję ikony istniejącej już w kolekcji, za którą ma być wstawiona nowa ikona (domyślnie ikona wstawiana jest na końcu kolekcji).

Jeżeli podano wartość zarówno dla parametru `Before` jak i `After`, uwzględniana jest tylko wartość `Before`.

`Remove(Index: VARIANT)`

Usuwa z kolekcji ikonę znajdującą się na pozycji `Index`. Parametr ten przyjmuje wartości z zakresu od 1 do `Count`.

`Clear()`

Czyści kolekcję.

2.1.1.3.1. IIconEntry

Interfejs ikony.

Własności:

`FileName: BSTR`

Lokalna bezwzględna ścieżka dyskowa pliku ikony (wartość ta jest ustawiona tylko podczas sesji, w której dodano daną ikonę z poziomu interfejsu COM, w pozostałych sytuacjach jest pusta).

`IconIndex: long`

Unikalny identyfikator ikony.

`TransparentColor: OLE_COLOR`

Kolor przezroczystości ikony.

2.2. ILocalizeCollection

Interfejs kolekcji obiektów przekazywanej do aplikacji.

Własności:

`Item(Index: VARIANT): ILocalizeObject`

Tablica elementów kolekcji indeksowana parametrem `Index` przyjmującym wartości z zakresu od 1 do `Count`.

`Count: long`

Liczba elementów w kolekcji.

Metody:

`Add(Before: VARIANT, After: VARIANT): ILocalizeObject`

Dodaje obiekt do kolekcji zwracając odwołanie do niego.

Własności obiektu są ustawiane bezpośrednio przez jego interfejs `ILocalizeObject`.

Opcjonalny parametr `Before` określa pozycję obiektu istniejącego już w kolekcji, przed którym ma być wstawiony nowy obiekt (domyślnie obiekt wstawiany jest na końcu kolekcji).

Opcjonalny parametr `After` określa pozycję obiektu istniejącego już w kolekcji, przed którym ma być wstawiony nowy obiekt (domyślnie obiekt wstawiany jest na końcu kolekcji).

Jeżeli podano wartość zarówno dla parametru `Before` jak i `After`, uwzględniana jest tylko wartość `Before`.

`Remove(Index: VARIANT)`

Usuwa z kolekcji obiekt znajdujący się na pozycji `Index`. Parametr ten przyjmuje wartości z zakresu od 1 do `Count`.

`Clear()`

Czyści kolekcję.

2.2.1. ILocalizeObject

Interfejs lokalizowanego obiektu.

Własności:

`EntID: long`

Unikalny identyfikator obiektu.

`Name: BSTR`

Nazwa obiektu pokazywana w informacji nad obiektem oraz, o ile włączona jest opcja `ShowName`, przy ostatniej pozycji obiektu na mapie.

Jeżeli włączana jest opcja `ShowIcon` nazwa pokazuje się pod ikoną.

`ShowName: VARIANT_BOOL`

Informacja, czy pokazywać nazwę przy ostatniej pozycji obiektu na mapie, o ile nie jest wyłączona opcja `ShowName` bezpośrednio w interfejsie `IPosition` ostatniej pozycji obiektu.

`IconIndex: long`

Identyfikator ikony w ramach kolekcji `IconConfiguration` zawartej we własności `LocalizeConfiguration` obiektu klasy `LocalizeApp`.

`ShowIcon: VARIANT_BOOL`

Informacja, czy pokazywać ikonę w ostatniej pozycji obiektu na mapie, o ile nie jest wyłączona opcja `ShowIcon` bezpośrednio w interfejsie `IPosition` ostatniej pozycji obiektu.

`IconColor: OLE_COLOR`

Kolor ikony zastępujący w ikonie tzw. kolor modyfikowany ustalony na stałe na wartość RGB `#FF00FF`.

`PathColor: OLE_COLOR`

Kolor ścieżki tworzonej przez pozycje obiektu.

`PathWidth: long`

Szerokość ścieżki tworzonej przez pozycje obiektu (w pikselach).

`Size: long`

Rozmiar znacznika pozycji w ścieżce podawany w pikselach.

`RemovePrevious: VARIANT_BOOL`

Informacja, czy usuwać poprzednie pozycje obiektu przy lokalizowaniu nowych pozycji tego obiektu przy użyciu metody `LocalizeCollection` klasy `LocalizeApp`.

`PointsConnected: VARIANT_BOOL`

Informacja, czy łączyć pozycje obiektu w ścieżkę.

`Positions: IPositionsCollection`

Kolekcja pozycji lokalizowanego obiektu na mapie.

2.2.1.1. `IPositionsCollection`

Interfejs kolekcji pozycji lokalizowanego obiektu na mapie.

Własności:

`Item(Index: VARIANT): IPosition`

Tablica elementów kolekcji indeksowana parametrem `Index` przyjmującym wartości z zakresu od 1 do `Count`.

`Count: long`

Liczba elementów w kolekcji.

Metody:

`Add(Longitude: VARIANT, Latitude: VARIANT, Before: VARIANT, After: VARIANT): IPosition`

Dodaje pozycję do kolekcji zwracając odwołanie do niej.

`Longitude` (długość geograficzna) i `Latitude` (szerokość geograficzna) to współrzędne pozycji przekazywane w formie wartości dziesiętnych w układzie odniesienia WGS84, przy czym dla długości geograficznej zachodniej i szerokości południowej poprawne są wartości ujemne.

Pozostałe własności pozycji są ustawiane bezpośrednio przez jej interfejs `IPosition`.

Opcjonalny parametr `Before` określa miejsce pozycji lokalizowanego obiektu na mapie istniejącej już w kolekcji, przed którą ma być wstawiona nowa pozycja (domyślnie wstawiana jest na końcu kolekcji).

Opcjonalny parametr `After` określa miejsce pozycji lokalizowanego obiektu na mapie istniejącej już w kolekcji, przed którą ma być wstawiona nowa pozycja (domyślnie wstawiana jest na końcu kolekcji).

Jeżeli podano wartość zarówno dla parametru `Before` jak i `After`, uwzględniana jest tylko wartość `Before`.

`Remove(Index: VARIANT)`

Usuwa z kolekcji element znajdujący się na pozycji `Index`. Parametr ten przyjmuje wartości z zakresu od 1 do `Count`.

`Clear()`

Czyści kolekcję.

2.2.1.1.1. `IPosition`

Interfejs pojedynczej pozycji obiektu lokalizowanego na mapie.

Własności:

`Longitude: VARIANT`

Długość geograficzna - wartość dziesiętna w układzie odniesienia WGS84, przy czym dla długości geograficznej zachodniej poprawne są wartości ujemne.

`Latitude: VARIANT`

Szerokość geograficzna - wartość dziesiętna w układzie odniesienia WGS84, przy czym dla szerokości geograficznej południowej poprawne są wartości ujemne.

`Time: VARIANT`

Czas pozycji (liczba dni od 30-12-1899 12:00 AM).

`Description: BSTR`

Opis pozycji pokazywany, o ile włączona jest opcja `ShowDescription`, przy pozycji obiektu na mapie.

Jeżeli włączana jest opcja `ShowIcon` opis pokazuje się pod ikoną.

`ShowDescription: VARIANT_BOOL`

Informacja, czy pokazywać opis pozycji przy pozycji obiektu na mapie.

ShowName: VARIANT_BOOL

Informacja, czy pokazywać nazwę obiektu (własność Name interfejsu ILocalizeObject) przy pozycji obiektu na mapie.

IconIndex: long

Identyfikator ikony w ramach kolekcji IconConfiguration zawartej we własności LocalizeConfiguration obiektu klasy LocalizeApp

ShowIcon: VARIANT_BOOL

Informacja, czy pokazywać ikonę w danej pozycji obiektu na mapie.

IconColor: OLE_COLOR

Kolor ikony zastępujący w ikonie tzw. kolor modyfikowany ustalony na stałe na wartość RGB #FF00FF.

AdditionalNumericField(Index: VARIANT): VARIANT

Wartość pola liczbowego zindeksowanego na pozycji o numerze Index w AdditionalNumericEntriesCollection we własności LocalizeConfiguration obiektu klasy LocalizeApp.

AdditionalStringField(Index: VARIANT): VARIANT

Wartość pola tekstowego zindeksowanego na pozycji o numerze Index w AdditionalStringEntriesCollection we własności LocalizeConfiguration obiektu klasy LocalizeApp.

2.3. IReportCollection

Interfejs raportu lokalizacji zwracanego przez metodę RetrieveReport klasy LocalizeApp oraz zdarzenie MouseClick interfejsu dyspozycyjnego DispILocalizeInfo.

Własności:

Item(Index: VARIANT): IReportEntry

Tablica elementów kolekcji (wpisów w raporcie) indeksowana parametrem Index przyjmującym wartości z zakresu od 1 do Count.

Count: long

Liczba elementów w kolekcji.

Metody:

Remove(Index: VARIANT)

Usuwa z kolekcji wpis znajdujący się na pozycji Index. Parametr ten przyjmuje wartości z zakresu od 1 do Count.

2.3.1. IReportEntry

Interfejs wpisu w raporcie lokalizacji.

Własności:

`EntID: long`

Identyfikator obiektu, którego dotyczy wpis w raporcie.

`PositionInCollection: long`

Numer miejsca w kolekcji pozycji lokalizowanego obiektu, której dotyczy dany wpis.

`Time: VARIANT`

Czas pozycji lokalizowanego obiektu.

`Neighbourhood: BSTR`

Opis okolic pozycji lokalizowanego obiektu, zawierający nazwę miejscowości i nazwę najbliższej ulicy lub numer drogi.

`Name: BSTR`

Nazwa lokalizowanego obiektu.

`Country: BSTR`

Kraj właściwy dla pozycji lokalizowanego obiektu.

`County: BSTR`

Województwo właściwe dla pozycji lokalizowanego obiektu.

`State: BSTR`

Powiat właściwy dla pozycji lokalizowanego obiektu.

2.4. IGeoInformation

Interfejs opisu informacji geograficznej zwracanej w zdarzeniu `MouseClicked` interfejsu dyspozycyjnego `DispILocalizeInfo`.

Własności:

`Neighbourhood: BSTR`

Opis okolic zawierający nazwę miejscowości i nazwę najbliższej ulicy lub numer drogi.

`Country: BSTR`

Kraj.

`County: BSTR`

Województwo.

State: BSTR

Powiat.

3. Interfejsy dyspozycyjne.

3.1. **DispILocalizeInfo**

Interfejs obsługi zdarzeń aplikacji lokalizacyjnej.

Metody:

`MouseClicked(Longitude: VARIANT, Latitude: VARIANT, Action: ActionEnum, CollectObj: IReportCollection, GeoInformation: IGeoInformation)`

Informuje o kliknięciu przez użytkownika aplikacji na mapie.

Przekazuje współrzędne geograficzne `Longitude` (długość geograficzna) i `Latitude` (szerokość geograficzna) wskazanego punktu.

Współrzędne przekazywane są w formie wartości dziesiętnych w układzie odniesienia WGS84, przy czym dla długości geograficznej zachodniej i szerokości południowej poprawne są wartości ujemne.

Parametr `Action` informuje o akcji jakiej dokonał użytkownik klikając na mapie:

- `ZoomIn`: powiększanie
- `ZoomOut`: pomniejszanie
- `Pan`: przesuwanie
- `Info`: informacja

`CollectObj` zawiera listę pozycji zlokalizowanych obiektów znajdujących się w pobliżu wskazanego myszą punktu na mapie. Dokładny opis stosowania tego obiektu został przedstawiony w sekcji dotyczącej interfejsu `IReportCollection`.

`GeoInformation` zwraca informację geograficzną dotyczącą wskazanego punktu. Dokładny opis został przedstawiony w sekcji dotyczącej interfejsu `IGeoInformation`.